

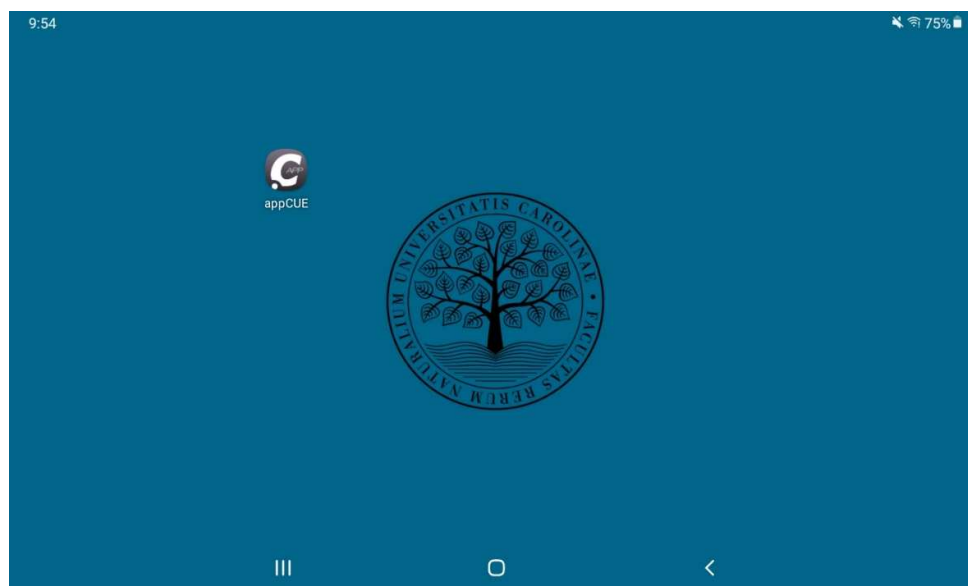
# Návod k obsluze ovládacího zařízení v posluchárnách CH2 , CH3 a CH5



Tlačítkem „PC“ (vlevo nahoře) zapneme/vypneme **počítač – PC v katedře je zamčené**.  
Tlačítkem „System“ (vlevo dole) se zapne projektor a „sjede“ plátno.  
Tlačítkem „Audio“ (vpravo dole) zapneme/vypneme ozvučení + mikrofony.  
Tlačítkem „PC Reset“ (vpravo nahoře) v případě problému restartujeme počítač.

Všechna tlačítka vyjma tlačítka „PC Reset“ mají dva stavy:  
VYPNUTÝ (svítí červeně) a ZAPNUTÝ (svítí zeleně).

Pokud bude tablet uzamčen, stačí stisknout tlačítko vlevo nahoře a poté přejetím prstu po obrazovce tablet odemknout. Nyní uvidíme buďto rozhraní aplikace **appCUE** nebo domovskou obrazovku, na které bude zástupce aplikace **appCUE**. Kliknutím na ikonku aplikaci spustíme.



V samotné aplikaci **appCUE** máme v dolním menu na výběr mezi několika nabídkami.  
 Ikonka domečku, HOME – zapínání a vypínání jednotlivých systémů  
 Ikonka televize s reprobedýnkama, AV – jedná se vlastně o digitalizovanou podobu bývalého tlačítkového panelu Kramer (viz obrázek níže).  
 Ikonka repráčku, Audio – ovládání výstupní hlasitosti ze zesilovače. (funguje pouze v CH3)





Tlačítka ve skupině VSTUPY slouží k přepínání vstupů:


- PC – pevný počítač v katedře (výchozí, doporučený vstup – promítá se z pevného PC v katedře)
- Notebook HDMI – připojení notebooku (digitálně)
- Notebook VGA – připojení notebooku (analogově)
- DOC CAM – kamera na dokumenty na katedře (prezenter)


**FREEZE** Tlačítkem „FREEZE“ dojde k „zamrznutí“ neboli zastavení obrazu / opakovaným stiskem dojde k oživení, opětovnému zpuštění prezentace, obrazu.

**BLANK** Tlačítkem „BLANK“ dočasně vypneme projekci (černý obraz) / opakovaným stiskem opět zapneme obraz na projekci. (*PROJEKTOR SE VŠAK FYZICKY NEVYPNE!*)

 Tlačítkem „MUTE“ dočasně ztišíme zvuk na nulovou úroveň / po opětovném stisknutí se hlasitost opět obnoví na původní úrovni. (Zvuk nevypne – rozdíl tlačítko „AUDIO“).

 Tlačítko, které slouží pro „popojetí“ plátna dolů (vyjma CH5)

 Tlačítko STOP slouží pro zastavení pohybu plátna (vyjma CH5)

 Tlačítko, které slouží pro „povyjetí“ plátna nahoru (vyjma CH5)